
namco
ミスタードリラー
Mr.★DRILLER™
PlayStation

もくじ

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応(振動のみ)

SLPS 02600

A.D.２０ＸＸ年、地中から突然大量に現れた謎のブロックのため、
地上は大パニックになってしまいました。

調査の結果、ブロックの発生ポイントが地底１０００mに
あることが判明しましたが、
普通、そんな所に行ける人はいません。

これは、もう、穴掘りのプロ「ドリラー」に
頼むしかないという結論になりました。

そこで白羽の矢が立ったのが、
ルーキーでありながら、
『ドリラーの最高タイトル「ミスタードリラー」に最も近い男』
という呼び声の高い少年「ホリ・ススム」でした。

みんなが困っている姿を見捨ててはおけないと、
依頼を引き受けたススム君は、
ブロックの謎を解明すべく地底１０００mを目指したのでした。

Mr.DRILLERはこうやって遊ぼう!

このゲームは、主人公ススム君を使ってブロックを掘り進みながら、地底にあるゴールを目指すのが目的。とにかく下へレッツ・ゴー!



とにかく下へGO!

ブロックは消すことができるよ!



ブロックは壊せるだけじゃなく、消すこともできるぞ! 同じ色のブロックを4つ以上くっつければOKなのだ。

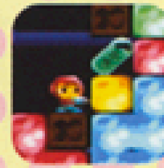


EXTINCTION!

エアカプセルをゲットしよう!



地底深くへ潜っていくには酸素(エア)が必要だ。エアカプセルを見つけたら、ぜひ手に入れよう。



GET!!!!

頭上注意!



むやみやたらにブロックを壊しすぎると、ブロックが大量に落ちてきて、とっても危険。つぶされないように気をつけよう!

DANGER!!





BEGINNING

ゲームの始め方

タイトル画面のときに「Press Start Button」の表示が出たら、STARTボタンを押してください。モードセレクト画面が表示されます。各項目は方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。





＊ モード

モードには「アーケード」「とことんドリラー」「タイムアタック」「レコード」「オプション」の5つがあります。方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。モードの内容は以下のとおりです。

アーケード	アーケードの移植版です。「お試し500mモード」と「本気で1000mモード」があります(6ページ参照)。
とことんドリラー	どこまで地底深くに潜れるかを競うモードです(14ページ参照)。
タイムアタック	ゴールにたどり着く時間を競うモードです(16ページ参照)。
レコード	「アーケード」「とことんドリラー」「タイムアタック」のスコアが記録されます(19ページ参照)。
オプション	ゲームデータのセーブやロード、難易度の設定などができます(20ページ参照)。



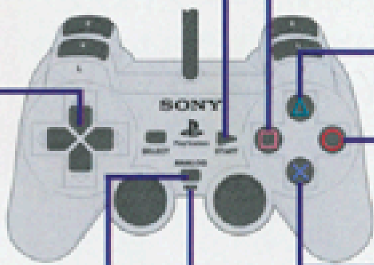
OPERATION

操作方法

ここではアナログコントローラ(DUALSHOCK)とコントローラの操作方法を紹介します。なお、このゲームはアナログコントローラの振動機能に対応しています。

＊ アナログコントローラ

アナログコントローラ（LED 消灯時）の振動機能の「ON／OFF」は、オプション(21ページ参照)で設定してください。



STARTボタン

各モードや項目の決定

ポーズメニューの呼び出し

方向キー

各モードや項目の選択

主人公の移動（左右どちらかに押し続けると、ブロックを1段上ることができます。）

アナログモードスイッチ

使用しません。

LED

□ボタン

ブロックの破壊

△ボタン

ブロックの破壊

○ボタン

各モードや項目の決定

ブロックの破壊

×ボタン

選択した項目のキャンセル

ブロックの破壊

＊ コントローラ

コントローラの操作方法はアナログコントローラと同じです。





ARCADE

アーケード

アーケードモードはブロックを連鎖させたり、エアカプセルを獲得しながら得点を重ね、地底にあるゴール目指して掘り進んでいくモードです。各項目は方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。キャンセルは✕ボタンです。

＊ コース選択

アーケードモードには「お試し500mモード」と「本気で1000mモード」の2つのコースがあります。どちらのコースも、あらかじめゲームの難易度をオプション（20ページ参照）で設定することができます。



アーケードモードのコース

お試し500mモード	ゲームを始めたばかりの方におすすめです。とりあえず500m掘ってみて、ゲームのコツをつかみましょう。
本気で1000mモード	「お試し500mモード」をクリアできるようになったら、このモードに挑戦してみましょう。

＊ 画面の見方

ゲーム画面では、得点やメーターなどが表示されています。各データをチェックしながらゲームを進めましょう。



残りのススム君 残りのススム君の数が0のときに倒れるとゲームオーバーです。
深さメーター 深度を表しています。1ブロック下に掘ることに1m進みます。
エアメーター エアの残量を表示していて、エアカプセルで補給できます(8ページ参照)。
レベル ススム君のいる現在位置のレベルです(11ページ参照)。

＊ ルール

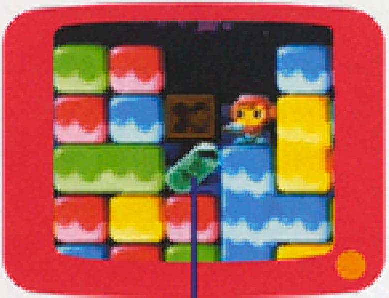
ブロックの下敷きになるか、エア切れになってしまうと、ススム君は倒れてしまいます。残りのススム君の数が0のときに倒れてしまうとゲームオーバーです。また、地底深くへ掘り進み、ゴールインするとゲームクリアになります。

なお、「タイムアタック」と「とことんドリラー」では、ススム君が一度でも倒れるとゲームオーバーになります。

＊ エアについて

スススム君のエアは常に減っていきます。エアの残量はエアメーターに表示されており、残量が0%になるとスススム君が倒れてしまいます。ブロック内に埋もれているエアカプセルをできるだけゲットして、エアを補給していきましょう。

なお、エアの残量が30%をきると、スススム君の頭上に「ドクロマーク」が表示され、そのままエアを補給しないとさらに「カウントダウン」が表示されます。ただし補給して残量が30%以上になれば、表示は消えます。



エアカプセル



ドクロマーク

エアの残量が少なくなると、ドクロマークが表示されます。急いでエアを補給しましょう。



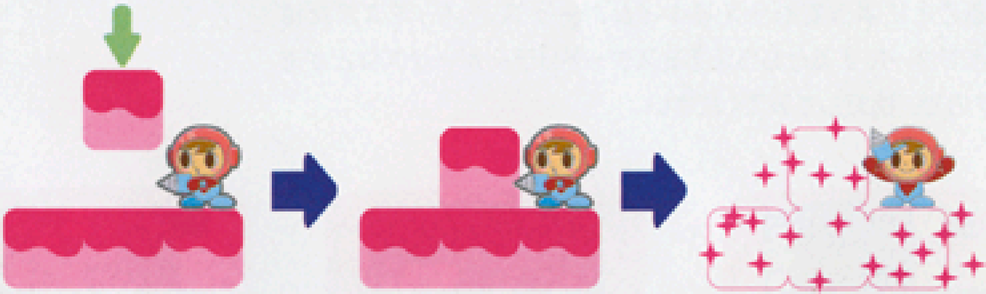
カウントダウン

エアが切れる寸前になると、ドクロマークがカウントダウンになり、カウント0でスススム君が倒れてしまいます。

＊ブロックについて

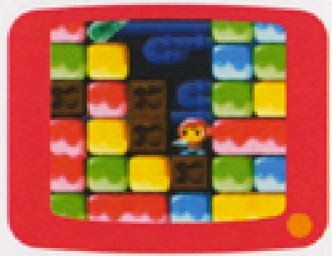
ノーマルブロックは1ステージに最大4色まであり、掘るボタンをブロックに向けて1回押すと壊すことができます。支えになっているブロックを壊すと、その上のブロックは落下してくるので注意しましょう。

また、ブロック(×印ブロックを含む)は落下したときに、同じ色のブロックと隣り合わせると「くっつく」特徴があり、4つ以上くっつくと消滅します。ブロックが連続して消滅すると、予想外の落下が起きてしまい、危険なので気をつけましょう。



×印ブロック

×印ブロックは掘るボタンを5回たたくと壊すことが可能です。しかし、壊すとエアが20%減ってしまいます。残りのエアがMAXの20%を切っているときに×印ブロックを壊すとそのままミスになるので、壊すときは残りのエアに注意しましょう。なお、4つ以上くっつけて消滅させたときはエアが減りません。

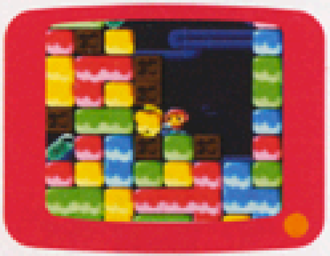


※ブロックの消滅については「テクニック」(22ページ)を参照してください。

＊スコア

「アーケード」ではゲーム画面のスコアに得点が表示されます。ブロックは1つ壊すごとに10点で、くっつけて消滅させると(22ページ参照)1ブロックにつき30点入り、エアカプセルは1つ取るたびに得点が100点ずつ高くなっていきます。

このほかに、ゴールをしたときにもらえるボーナス得点もあります。残りのススム君の数でもらえるドリラーボーナスや、早くゴールすることによってもらえるタイムボーナス、ノーミスまたは高得点でゴールするともらえるミスタードリラーボーナスなどがありますので、挑戦してみてください。



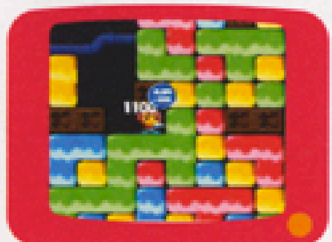
ブロックを壊す

ブロックを1つ壊すたびに10点ゲット。これが基本。



ブロックの消滅

ブロックを4つ以上くっつけると30点×ブロック数だ。



エアカプセルをゲット

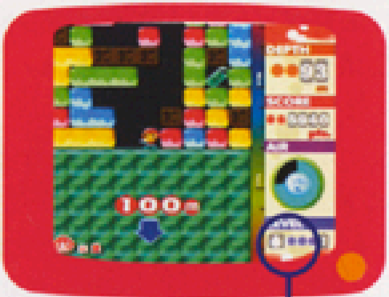
エアカプセルを取り続けると、高得点が期待できるぞ。

＊ レベルについて

地底深くへ掘り進んでいくと、100mごとにレベルブロックが出現します。このレベルブロックを壊すとレベルクリアとなり、次のステージへ進みます。

このときレベルが1つあがり、前のステージに比べてエアの減り方やブロックの落下速度が速くなるので、いっそう注意して掘り進むようにしましょう。

なお、各レベルはアイコンでも表示されていて、このアイコンを「レベルシンボルアイコン」といいます。レベルシンボルアイコンの見方は右の図のとおりです。





＊ポーズ



プレイ中にSTARTボタンを押すとポーズがかかり、ゲームが中断されます。ポーズ中のメニューには「CANCEL」「RETRY」「EXIT」の3つがあります。方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。

CANCEL(キャンセル)	キャンセルです。再度STARTボタンを押すと、ゲーム画面に戻ります。
RETRY(リトライ)	リトライです。ゲームを再スタートすることができます。
EXIT(イグジット)	ゲームを終了し、モード選択画面へ戻ります。

＊達成度について



リザルト画面では矢印が表示されます。この矢印はゴールにどこまで近づいたかを表す達成度の矢印です。また、矢印の中にはススム君の顔がついています。このススム君の顔の表情で達成度を判断してください。

泣き顔	0～199m
怒り顔	200～399m
汗かき顔	400～599m
喜び顔	600～799m
ウインク	800～999m

✱ ネームエントリー

スコアがトップ10以内にランクインしていた場合、名前を登録することができます。方向キーでカーソルを文字に合わせ、○ボタンで入力してください。文字は6文字まで入力可能です。訂正するときは×ボタンを押すか、「←」にカーソルを合わせ、○ボタンを押してください。

✱ ゲームオーバー



ゲームオーバーになると「RETRY」「SAVE」「EXIT」の3つが表示されます。メニュー内容は次のようになっています。

RETRY(リトライ)

RETRY(リトライ)ではゲームを再度プレイすることができます。

SAVE(セーブ)



ゲームオーバー画面でセーブすることができます。データセーブ画面が表示されたら、項目の「YES」を選ぶとセーブを行います。また、セーブをしないときは「NO」を選んでください。

※メモリーカードへのセーブはメモリーカード差込口1で行ってください。

EXIT(イクジット)

ゲームオーバー画面が終了してモード選択画面へと移ります。



TOKOTON DRILLER

とことんドリラー

とことん掘って掘って掘り進む。それが「とことんドリラー」です。このモードではススム君が力つきるまでエンドレスに遊ぶことができます。各項目は方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。

＊ 難易度設定



難易度には「NORMAL」(ノーマル)、「HARD」(ハード)「EXPERT」(エキスパート)の3つがあり、「NORMAL」は初級者、「HARD」は中級者、「EXPERT」は上級者向けになっています。

＊ リプレイ



ゲームオーバーになると、続いてリプレイ画面が表示されます。リプレイ画面の操作方法は次のとおりです。

- ◎ボタン　通常再生・スロー再生の切り替え。
- ⊗ボタン　一時停止。もう一度押すと解除。
- 方向キー　画面のスクロール。
- STARTボタン　リプレイの終了。

＊ リザルト



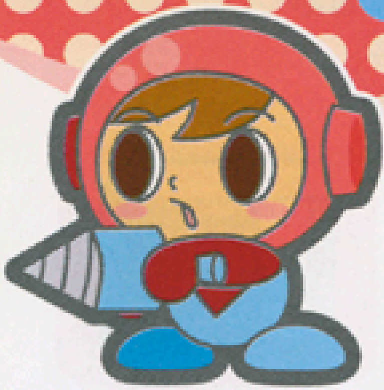
リザルト画面では掘り進んだ深さが表示されます。画面を終了するときは、◎ボタン、STARTボタンのいずれかを押してください。スコアを更新しているとネームエントリー画面へ、更新していないときはゲームオーバーの画面に進みます。

＊ ネームエントリー



スコアがトップ10以内にランクインしていた場合、名前を登録することができます。

方向キーを使ってカーソルを文字に合わせ、◎ボタンで入力してください。文字は6文字まで入力可能です。訂正するときは✕ボタンを押すか、文字列の「←」にカーソルを合わせ、◎ボタンを押してください。



TIME ATTACK

タイムアタック

このモードでは、各コースに設定された基準タイムをクリアできるよう、ゴールを目指して掘り進んでいきます。各項目は方向キーで選び、○ボタンで決定してください。キャンセルは×ボタンです。

＊ コース選択

タイムアタックには下の4つのコースがありますが、これらのコースに設定されている基準タイムをクリアすると、新しいコースが追加されます。ぜひ新コース獲得に挑戦してみてください。



タイムアタックのコース

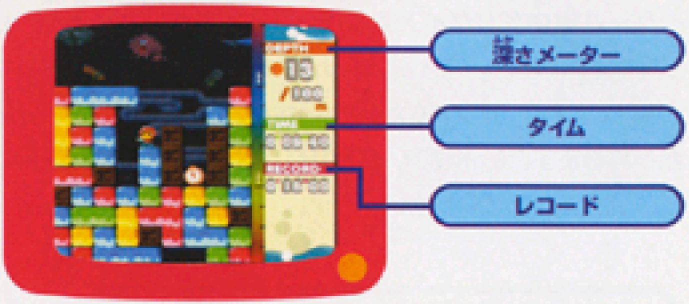
- Aコース　サブウェイコース
- Bコース　クラシカルコース
- Cコース　アーマーコース
- Dコース　エジプトコース

※A～Dすべてのコースを基準タイムより早くゴールすると、新たなコースが出現します。また、タイムアタックではゲームオーバーになると、コースを変更(CHANGE COURSE)することが可能です。ただし、変更できるコースは出現しているコースに限ります。

＊ゲーム画面

タイムアタックモードでは、深さメーターとタイムが表示され、エアの代わりに、取るとタイムを引いてくれる「タイムアイテム」があります。

なお、ステージクリア前にススム君が倒れた場合はリタイアとなり、リザルト画面へと移ります。



深さメーター 地表から掘り進んできた距離が表示されます。

タイム スタートしてから現在までの合計時間を表示します。



ブロックは壊すことができますが、「TIME」(タイム)に5秒足されてしまいます。



手に入れると、アイテムに表示してある数字の秒数がタイムから引かれます。

＊ リザルト



ゲーム途中でリタイアするか、コースをクリアすると、リザルト画面へ移り、タイムアタックの結果が表示されます。

なお、レコードタイムが出た場合は、ネームエントリー画面へ移ります。◎ボタン、STARTボタンのいずれかを押して、画面を送ってください。

＊ エンディング＆ネームエントリー



コースをクリアして、トータルタイムが新記録だった場合、ネームエントリーすることができます。ネームエントリーの仕方については13ページを参照してください。

また、出現したすべてのコースをクリアすると、ネームエントリーをする前にスタッフロールを見ることができます。



RECORD

レコード

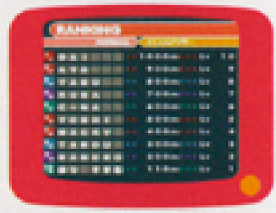
ここでは各モードで出した1位～10位までの記録を見ることができます。記録は方向キーで選択してください。また、レコード表示画面で◎ボタン、×ボタンのいずれかを押すと、レコード選択画面へと戻ります。

✻ アーケード



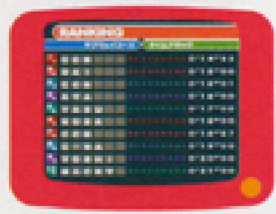
アーケードモードのレコード表示は4種類あります。「TODAY'S RANKING」は今回のプレイでの成績順位、「TOTAL RANKING」は今までの総合ランキングです。

✻ とことんドリラー



とことんドリラーモードのレコードは「NORMAL」「HARD」「EXPERT」の3種類をまとめて見ることができます。

✻ タイムアタック



タイムアタックモードのレコードは各コースごとのランキングで表示されます。



OPTIONS

オプション

オプションモードでは、ゲームデータの管理や各種の設定ができるようになっています。各項目に方向キーでカーソルを合わせ、○ボタンで決定してください。キャンセルは×ボタンです。

＊ アーケード

アーケード設定ではアーケードモードの難易度を設定することができます。



お試し500mモードの難易度

- **EASY** とにかく簡単。ゲームに慣れましょう。
- **NORMAL** 初級、中級者向けです。
- **HARD** 難易度は高めです。腕を磨きましょう。
- **EXPERT** ここができたら1000mも大丈夫。

本気で1000mモードの難易度

- **EASY** 1000mでもこれならなんとか。
- **NORMAL** ノーマルとはいえ決してあなどれません。慎重にいきましょう。
- **HARD** エアの減りやブロックの落下もたいへん速くなっています。
- **EXPERT** 激ムズ。クリアできたら、ぜひみんなに自慢しましょう。

いのちの数

残りのススム君の数を1人～5人の間で設定することができます。

＊ サウンドテスト



ゲーム中の音楽が聴けます。カーソルを「SOUND」に合わせ、聴きたいサウンドを決定してください。また、「OUTPUT」で出力方法をモノラルかステレオに設定することができます。

＊ SAVE&LOAD

メモリーカードを使い、ゲームデータのセーブやロードを行います。また、タイムアタックで新たなコースを獲得したときなどは、セーブをしておけば続きから遊ぶことが可能です。

※セーブとロードはメモリーカード差込口1で行ってください。

※このゲームのデータがあるメモリーカードをメモリーカード差込口1に差した状態でゲームを起動させると、自動的にロードされます。

＊ バイブレーション

アナログコントローラ使用時のみ表示され、アナログコントローラの振動をONかOFFに設定することができます。切り替えは◎ボタンで行います。

＊ 画面位置調整



画面の位置を調整します。調整は方向キーで行い、STARTボタンで決定してください。キャンセルは✕ボタン、デフォルト（初期設定）に戻すときは△ボタンです。

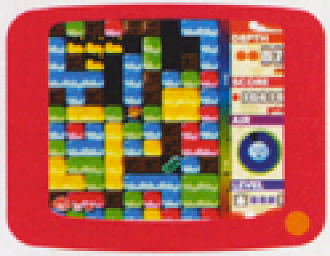
TECHNIC



テクニック

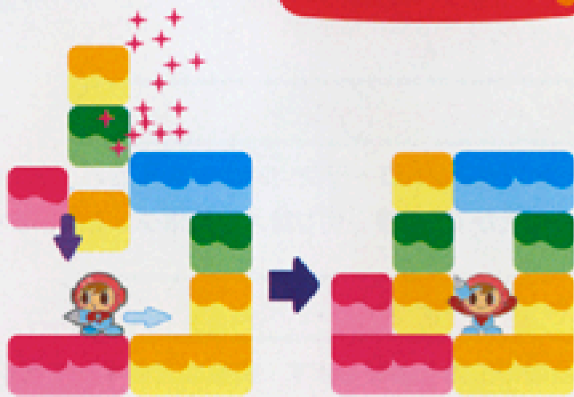
ここではゲームを進めていくうえで必要な知識を紹介しています。攻略に役立ててください。

＊ブロックの連鎖に注意!



ブロックを壊していくと、次々とブロックがくっついて消滅していくことがあります。このブロックが連鎖して消滅したときに、逃げるスペースがないとミスになることが多いので、なるべく自分の周りのブロックを壊し、スペースを作りながら掘り進みましょう。

ブロックが落ちてくるときに、逃げるスペースがない場合は、張り出したブロックのあるところまで掘り進み、その下に隠れるとよいでしょう。ただし、隠れた先のブロックも連鎖に巻き込まれることもあります。ブロックの配置をよく見て掘り進んでください。



ブロックが連鎖で落ちてきたら……、

ブロックの下に隠れるのも手だ。

＊ グラグラしている間に移動する

下に支えているブロックがなくなると、その上のブロックはしばらくグラグラしたあと落下します。この間にサッとブロックの下を通り抜けて移動することが可能です。しかし、落下してきたブロックにつぶされるとミスになるので気をつけましょう。



＊ エアカプセルは早めに取ろう

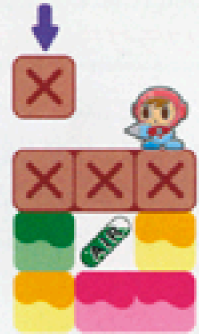
地底深くへ掘り進んでいくにつれ、100mごとにそのステージのレベルは1レベルずつあがっていきます。レベルが上がると、ブロックの落下速度やエアメーターのエアの減り方が速くなっていくので、それに応じた対策が必要です。

特にエアは、「まだあるから平気かな」と思っていると、エアカプセルがなかなか取れなくて、エア切れになってしまうことがあるので十分に注意しましょう。早め早めの補給を心がけてください。

また、エアカプセルは手に入れるごとに、1つにつき100点が加算されていくので、取り続けていくと高得点を狙うことが可能です。エアの補給が必要なくても、余裕があれば手に入れておきましょう。



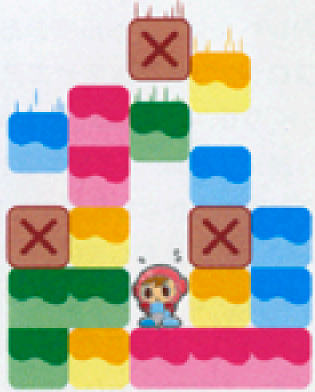
＊ ×印ブロックはくっつけて消せ！



地底深くへ掘り進んでいくと、×印ブロックがじゃまでエアカプセルが取れないことがあります。こういうときは×印ブロックの周りのノーマルブロックを壊し、×印ブロック同士を4つ以上くっつけて消滅させるとよいでしょう。消滅させたときはススム君のエアが減ることはありません。

また、地底深くに行くにつれて、×印ブロックが次第に多くなります。まず×印ブロックを消してから下へ進むように心がけてください。

＊ ときには強行突破も



残りのエアが少なくなったときは、エアカプセルのあるところまでどんどん下に掘り進んでいくことが必要です。また、頭上に落下してくるブロックがあるとき、状況によっては強引に下へ掘って逃げていくことで危険を回避することもできます。

しかし、あまり周りを見ないで掘り進んでいくと、思わぬところからブロックが落ちてくるので、気をつけましょう。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

Notice